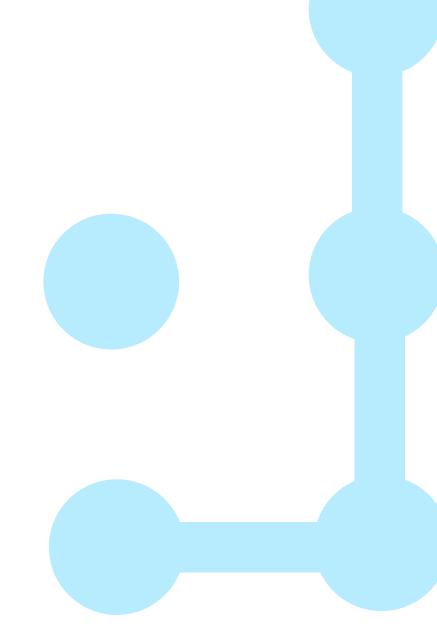


COMPETENZE PER L'INNOVAZIONE NEL SETTORE TURISTICO









IL PROGETTO EULEP



EULEP è la Piattaforma Europea delle Esperienze di Apprendimento che mira a offrire alle imprese moduli di formazione innovativi e personalizzati per supportarle nell'adozione di tre tecnologie e nella relativa gestione



INTELLIGENZA
ARTIFICIALE (IA)



REALTÀ VIRTUALE (VR)



INNOVAZIONE SOCIALE (SI)

IL PROGETTO DI UNIONCAMERE:

FOCUS ITALIANO PER IL SETTORE TURISTICO





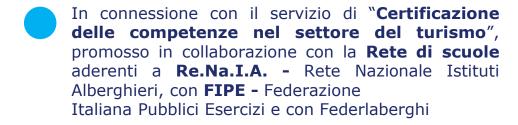
SVILUPPARE BREVI
PERCORSI FORMATIVI
DEDICATI AL SETTORE
TURISTICO E RELATIVA
FILIERA



AGEVOLARNE LA FRUIZIONE ALL'INTERNO DEGLI ISTITUTI SCOLASTICI, POTENZIANDO LE COMPETENZE IN USCITA DEGLI STUDENTI



AGEVOLARNE LA FRUIZIONE ALL'INTERNO DELLE AZIENDE IN RETE





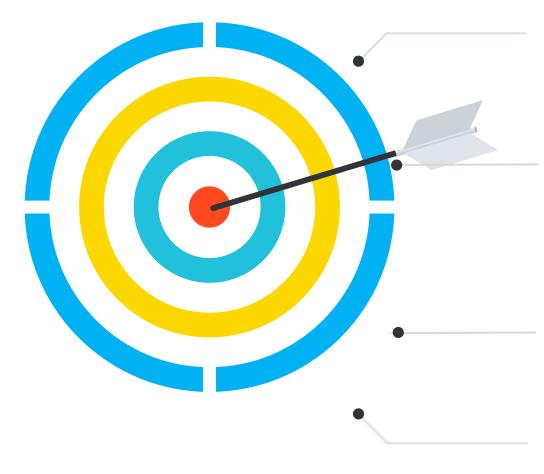






OBIETTIVI





Condividere gli obiettivi e i contenuti dei percorsi EULEP, individuando possibili ambiti di sviluppo all'interno dei percorsi formativi e di studi, per una ricaduta positiva per l'occupabilità futura e per l'innovazione d'impresa.

Apprendere le potenzialità e le linee di sviluppo dell'applicazione dell'IA nel settore turistico, valutandone le possibili ricadute e i limiti di applicazione nella formazione aziendale e nella didattica curriculare.

Co-progettare soluzioni implementabili all'interno della scuola, definendo soluzioni e strumenti condivisi e analizzando le opportunità di sviluppo

Individuare possibili soluzioni implementabili all'interno della formazione aziendale, valutando in parallelo il potenziale formativo per il sistema scolastico

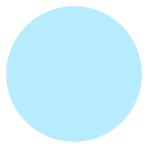


COMPETENZE
PER L'INNOVAZIONE
NEL SETTORE TURISTICO

INTELLIGENZA ARTIFICIALE (AI) e INNOVAZIONE SOCIALE (SI) PER LE IMPRESE IN RETE

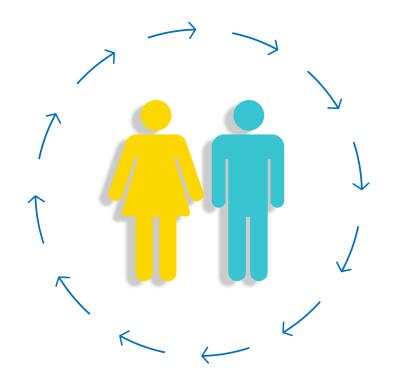






DESTINATARI





Formatori e figure di coordinamento della formazione aziendale del settore turistico/alberghiero

DURATA E ARTICOLAZIONE DEI PERCORSI LABORATORIALI





10 ORE ARTICOLATE IN 5 STEP DI 2 ORE CIASCUNO

WEBINAR

13/01 ore 15:00

Avvio del percorso, condivisione dei contenuti e analisi del mandato laboratoriale

Dedicato all'**inquadramento** dei contenuti proposti e dei risultati attesi al termine delle attività laboratoriali di coprogettazione. E-LEARNING ASINCRONO

Il modulo e-learning
"Competenze per
l'innovazione nel
settore turistico:
l'Intelligenza
Artificiale"

Forma gli operatori turistici e alberghieri sull'uso dell'intelligenza artificiale generativa per migliorare l'esperienza del cliente e l'efficienza operativa. Include teoria, esercitazioni pratiche e casi studio reali.

E-LEARNING ASINCRONO

Il modulo e-learning
"Competenze per
l'innovazione nel
settore turistico:
l'Innovazione
Sociale"

Forma gli operatori
turistici e alberghieri nello
sviluppo e
l'implementazione di
nuove idee (prodotti,
servizi e modelli) tese a
soddisfare i bisogni
sociali e creare nuove
relazioni sociali o
collaborazioni, con la
finalità del miglioramento
del benessere umano

ATTIVITÀ INDIVIDUALE ASINCRONA

Formazione IA e SI per le imprese: opportunità e limiti

Dopo la presentazione dei contenuti e delle attività laboratoriali nel primo webinar e la fruizione dei moduli e-learning asincroni, i partecipanti dovranno completare brevi moduli online.

WEBINAR

28/01 ore 15:00

Integrazione e sviluppo dei moduli IA e SI nella formazione aziendale e nello sviluppo delle competenze di settore.

Attività strutturata di condivisione e coprogettazione, predisposta a valle della raccolta e sistematizzazione delle risposte individuali.





ATTESTATO FINALE

Al termine del percorso, Unioncamere rilascerà un open badge individuale



COME ADERIRE

Per aderire compilare, entro il **9 gennaio 2025**, il seguente modulo: https://bit.ly/3CsQG3D.



CONTATTI E INFORMAZIONI

progettoeulep@unioncamere.it.